

REGOLAMENTO

ART.1 OGGETTO DEL GIOCO

Oggetto del gioco e' una simulazione del gioco del calcio attraverso la formazione di fantasquadre , formate dai veri giocatori delle squadre del campionato italiano di calcio di Serie A , che si affrontano tra di loro , nel rispetto del seguente regolamento.

-

ART.2 MODALITA' DI GIOCO

Il gioco e' basato sulle reali prestazioni dei calciatori del campionato italiano di Serie A .

Il gioco si articola nelle seguenti fasi:

- a. Formare una societa' di calcio , acquistando tramite un'asta 22 calciatori scelti tra i veri calciatori delle squadre del campionato di Serie A.
- b. Mandare in campo , partita dopo partita , una formazione di 11 calciatori , scelti tra 22 della rosa , per disputare le partite previste dal calendario di lega.

-

ART.3 LA LEGA

1-La lega e' composta da tutti gli allenatori , il responsabile unico e' il presidente di lega .

I compiti del presidente di lega sono :

- a-coordinamento delle operazioni di calcio mercato;
- b-registrazione dei trasferimenti nati da trattative tra squadre;
- c-acquisizione delle liste di vincolo;
- d-composizione del calendario;
- e-registrazione settimanale delle formazioni;
- f-calcolo dei risultati finali delle partite;
- h-composizione delle classifiche.

2-L'assemblea di lega designera' inoltre un Comitato Esecutivo composto da tre allenatori (tra cui di diritto il presidente di lega) , il quale ha l'autorita' di interpretare le regole e occuparsi degli affari straordinari di lega.

Le leggi varate dal Comitato esecutivo possono essere abrogate con referendum .

3-Le societa' hanno l'obbligo di portare a termine le manifestazioni alle quali si iscrivono.

-

ART.3 RECLAMI

Nel caso in cui un allenatore intenda porgere reclamo al Presidente di lega , al fine di contestare l'esito di un incontro e chiedere che esso venga ricalcolato sulla base di supposti errori o irregolarita' , ci si dovra' attenere alle seguenti disposizioni:

- a. i reclami dovranno pervenire al Presidente di lega entro e non oltre la giornata di campionato successiva alla gara in questione.
- b. Non potranno essere presi in considerazione ricorsi basati su presunti errori tecnici commessi da arbitri , guardalinee o altri ufficiali di gara.
- c. Dovranno invece essere accolti ricorsi basati su correzioni o rettifiche pubblicate dalla gazzetta dello sport , purché' proposti entro i limiti di tempo suddetti.

-

ART.4 CAPITALE SOCIALE

Ciascuna societa' dispone di un capitale di 700 crediti

In seguito potranno essere usate le rimanenze e ne verranno regalati 30 all'asta di riparazione.

Se durante l'asta si finiscono tutti i crediti si completera' la rosa con giocatori pagati 1 credito.

Il costo del campionato sarà comunicato con il vademecum annuale.

-

ART.5 LA ROSA

La rosa di ciascuna squadra deve essere composta da 22 calciatori , scelti tra quelli appartenenti alle squadre del campionato italiano di Serie A.

La rosa deve avere obbligatoriamente solo 3 portieri.

-

ART.6 CESSIONE CALCIATORI ALL'ESTERO

Nel caso in cui un calciatore facente parte della rosa di una fantasquadra , venga ceduto ad una squadra estera o di altra categoria , la squadra che detiene il cartellino del calciatore in questione riceverà' come indennizzo un numero di crediti pari alla meta' del suo ingaggio , arrotondato per difetto.

-

ART.7 CALCIOMERCATO

1-Alle operazioni di calciomercato devono essere presenti tutti gli allenatori della lega.

In caso di indisponibilità di un allenatore, questi può nominare un rappresentante in sua vece. Tale rappresentante dovrà essere una persona estranea alla lega, cioè non potrà essere un altro allenatore di Auno o Aduè.

2-E' compito del Presidente di lega indire il giorno dell'asta.

3-Il calciomercato si svolge sotto forma di asta.

4-La chiamata del giocatore durante l'asta viene fatta per sorteggio (referendum 1999). L'offerta d'asta è libera, ma non dovrà mai essere inferiore a 1 credito, che è l'offerta minima consentita. Le offerte successive dovranno incrementare l'ultima offerta, l'asta proseguirà fino a che nessuno controbatterà l'ultima offerta.

5-La procedura prosegue fino a che tutti avranno acquistato 22 giocatori.

6-Se un allenatore offre una cifra superiore alle sue possibilità dovrà rimanere fuori dall'asta per 5 minuti.

7- Omissis.

8-I ruoli dei giocatori sono pubblicati dalla gazzetta dello sport presumibilmente ogni anno dopo il 15 di agosto.

9-Appena finita l'asta e fino alla prima giornata di campionato gli acquisti fatti per 1 credito sono gratuiti..

10-Si possono acquistare in ogni momento i giocatori che non hanno neanche una presenza nel fantacampionato, con la fine dell'andata si azzerano le presenze. Gli acquisti vengono disciplinati con la GaidoApp.

11-Si possono fare acquisti dalla mezzanotte della domenica fino alla comunicazione delle formazioni.

12-Non si possono più fare operazioni di mercato dopo la quart'ultima giornata di campionato, se non per difensori e portieri.

13-I calciatori possono disputare le coppe con una sola squadra.

14-Il calciatore venduto non può essere riacquistato dalla stessa società per 45 giorni.

15-I trasferimenti tra squadre devono essere comunicati al più presto al Presidente di lega.

-

ART.8 GARA E FORMAZIONI

1-La gara viene disputata tra due squadre di 11 giocatori scelti tra i 22 della rosa.

Per la vittoria vengono assegnati 3 punti ed 1 per il pareggio.

2-Ciascuna formazione dovrà avere un minimo di 3 difensori ed un massimo di 3 attaccanti.

3-La formazione deve essere comunicata al Presidente di lega entro una mezz'ora prima dell'inizio della prima partita della giornata del campionato e comunque disciplinata alla GaidoApp .

4-Nelle gare "secche" dovrà essere resa nota anche la lista dei rigoristi.

5-Nel caso in cui un allenatore non comunichi la formazione entro la scadenza stabilita sarà considerata valida la formazione comunicata la settimana precedente.

Se non viene comunicata alla prima uscita si assegnerà alla squadra un totale equivalente a 60.

6-(legge 4\11\96) Una squadra vince 1-0 quando ha un margine , tra i 60 e i 65.5 , di almeno 5 punti dall'avversario (es.60,5-65,5).

7-(legge 2\1\95) In caso di parità a reti bianche se una squadra è sotto i 60 punti e l'altra sopra, senza però raggiungere i 66 , sarà automaticamente assegnato lo 0-1 a tavolino .(Decaduta con la legge 5 del 2010).

-

ART.9 ERRORI

Nel caso in cui un allenatore commetta un errore il Presidente di lega si dovrà comportare così :

1-Se un calciatore schierato non fa parte della rosa sarà considerato assente e non sarà sostituito , con la conseguente valutazione di 0 punti.

2-Se una squadra è schierata con pochi difensori il mancante verrà valutato 3 , se sono troppi gli attaccanti verrà sostituito il calciatore con il totale maggiore. Lo stesso vale per gli extracomunitari in eccesso in campo .

-

ART.10 RISERVE E SOSTITUZIONI

È consentita l'utilizzazione di calciatori di riserva , a condizione che vengano rispettate le seguenti condizioni:

1-Ogni squadra può portare in panchina un massimo di 11 giocatori (Legge 1/2012)

2-I panchinari entrano in ordine di maglia , dal 12 al 18 , senza però che vengano superati i limiti di almeno 3 difensori , di massimo 3 attaccanti e di un solo portiere. I cambi vengono fatti con il criterio della posizione in panchina.

3-Le riserve sostituiscono i calciatori assenti e valutati s.v. o n.g. .

4-Un calciatore non sostituibile o sostituito valutato s.v. o n.g. avrà un 5 , mentre per quelli assenti sarà dato un 3 .

5-Una squadra non può fare più di tre sostituzioni per gara. Le sostituzioni verranno portate a 4 quando la giornata verrà disputata su più di due giorni di calendario.

6-Il portiere giudicato s.v. o n.g. che abbia giocato almeno 30 minuti o che abbia preso almeno un gol o parato un rigore sarà valutato 6.

7-Il giocatore espulso è valutato s.v. sarà valutato 4. Il giocatore che ha segnato o sbagliato un rigore giudicato s.v. sarà valutato 6. Se un giocatore viene espulso dalla panchina verrà comunque valutato 4 -1.

8- Può entrare anche un altro portiere se ha giocato, sempre che non ci siano altri giocatori disponibili.

-

ART.11 QUOTIDIANO UFFICIALE

Il quotidiano ufficiale è la gazzetta dello sport ed è l'unico ed insindacabile riferimento ufficiale della lega.

-

ART.12 RECUPERI

Se per qualunque ragione non sono reperibili i voti dei calciatori saranno valutati tutti 6.

Non è possibile posticipare o anticipare nessuna partita se non per casi straordinari valutati dal Comitato esecutivo.

-

ART.13 MODALITA' DI CALCOLO

Per il calcolo devono essere sommati tutti i voti degli 11 calciatori più i punti-azione e il fattore campo.

Per i punti-azione si intendono i punti gol e i punti cartellino.

I punti azione sono così valutati:

+3 per ogni gol realizzato

+3 per ogni rigore parato

-2 per ogni autogol (dalla stagione 2014-15)

-3 per ogni rigore sbagliato

-1 per ogni gol subito

-1 per ogni espulsione

-0,5 per ogni ammonizione

2-Nel caso un calciatore sostituisca il portiere ne assumerà il ruolo con tutto quello che ne consegue dal punto di vista regolamentare.

3-Rigore parato significa respinto dal portiere.

4-L'espulsione diretta dopo che il calciatore è già stato ammonito vale sempre -1.

5-Se la gazzetta non riporta un'ammonizione , in realtà avvenuta , potrà essere smentita dall'allenatore penalizzato con il ricorso che consisterà nella presentazione di altri due quotidiani che la riportino.

6-Il fattore campo consiste nel +2 alla squadra che gioca in casa .

7-Tabella di conversione dei totali di squadra:

> 66 0 gol

da 66 a 69,5 1 gol

da 70 a 73,5 2 gol

da 74 a 77,5 3 gol

e così' via ogni 4 punti.

-

ART.14 TEMPI SUPPLEMENTARI

Sono necessari nelle partite di coppa e negli spareggi.

Si calcolano i voti e i punti-azione dei primi tre giocatori in panchina che abbiano preso il voto , meno il portiere.

Non si calcolano le riserve entrate in campo.

Tabella di conversione:

>18 o gol

da 18 a 20,5 1 gol

da 21 a 23,5 2 gol

e così' via ogni 3 punti.

Se le squadre sono sotto il 18 ma c'è una differenza di 10 punti si carica 1-0.

Se finiscono in parità anche i supplementari si passa ai rigori .

-

ART.15 RIGORI

1-Al momento di comunicare la formazione dovrà essere comunicato l'ordine dei rigoristi , indicando a fianco di ogni calciatore il numero da 1 a 11.

Nel caso un titolare non sia sceso in campo o gli sia stato assegnato s.v. o n.g. verra' sostituito ,ai fini del calcolo dei calci di rigore , dalla sua riserva .

Verra' obbligatoriamente calciata una serie di 5 calci di rigore che verranno battuti dai primi 5 calciatori indicati nell'elenco dei rigoristi : il rigorista che ha preso voto sufficiente segna il rigore ; il rigorista che ha voto insufficiente sbaglia il rigore.

2-Nel caso uno o piu' rigoristi ufficiali non scendano in campo nella realta' o non vengano giudicati si prenderanno in considerazione le rispettive riserve o i loro voti d'ufficio.

3-Nel caso in cui il portiere incluso nella lista prenda s.v. o n.g. se avra' disputato almeno 30 minuti di partita avra' come voto d'ufficio 6.

4-In caso di parita' dopo i 5 rigori regolamentari si procedera' ad oltranza .Verranno presi in considerazione gli altri sei rigoristi in elenco.Non appena una squadra segna e l'altra no vince a partita.

5-Nel caso in cui non sia comunicato l'elenco dei rigoristi verra' assegnata d'ufficio una lista corrispondente alla formazione schierata a ritroso.

-

-

ART.16 PARTITE SOSPESE

Nel caso vengano sospese delle partite del campionato di serie A e non vengano assegnati i punti ai calciatori si procedera' in questo modo:

1-Se le riserve in panchina di entrambe le squadre coprono il numero e i ruoli dei calciatori mancanti , si calcola obbligatoriamente l'esito della gara sulla base delle nuove formazioni venutesi a creare. Non c'e' limite di sostituzioni.

2-Se le riserve non coprono il numero e i ruoli dei calciatori assenti si concludera' il calcolo della partita solo dopo il recupero del match rinviato.

Se il giorno del recupero dovesse mancare un calciatore per il numero o per il ruolo si calcolera' la media voto del reparto di cui fa parte della sua reale squadra.Si arrotonda al mezzo voto per eccesso.

3-Se una giornata viene rinviata in data anteriore all'ultima giornata del fantacampionato si rinviere' anche la giornata di fantacampionato , se viene rinviata posteriormente all'ultima giornata si fara' scivolare il campionato di una giornata .

4-Se una partita sospesa e senza voti viene omologata si calcolera' un sei a tutti i calciatori coinvolti.

Vedasi Legge 3/2010 per la nuova disciplina.

ART.17 CALENDARIO

1-La prima classificata vince il campionato e fino al 6°-7° posto si viene premiati.

2-Le ultime tre classificate retrocedono. Oppure vengono indetti i play out.

-

ART.18 CLASSIFICA

1-E' stabilita per punteggio , tre punti per la vittoria e uno per il pareggio.

2-In caso di parita' a fine campionato si effettua uno spareggio alla meglio delle tre partite.

3-In caso di parita' tra tre o piu' squadre a fine campionato si stilera' la classifica avulsa tra le squadre interessate guardando nell'ordine:

- punti
- scontro diretto
- tabellino
- gol fatti
- sorteggio.

Lo spareggio avra' ragion d'essere solo per lo scudetto.

-

ART.19 MERCATO DI RIPARAZIONE

L'acquisto di giocatori durante il campionato , salvo le ultime quattro giornate , potra' essere fatto dal lunedì' alla domenica alle ore 12.00 , momento in cui si conclude il mercato. La societa' che ha offerto la somma maggiore si aggiudica il giocatore. Vedasi gaidoApp

-

ART.20 CONSIGLIERI

Il presidente deve scegliere due candidati consiglieri che comporranno la lista dei consiglieri assieme ad altri volontari candidati. Ogni associato al momento della votazione avra' due preferenze , i due con maggiori voti saranno eletti e rimarranno in carica per un anno .

Non possono candidarsi coloro che partecipano alla serie A per la prima volta.

Il presidente non puo' essere consigliere .

Poteri dei consiglieri:

- approvazione decreti presidenziali
- consigli determinanti su controversie
- gestione e controllo associazione assieme al presidente.

-

ART.21 COPPE

1-Alla coppa di lega partecipano le squadre iscritte al campionato. Alla coppa campioni le prime di campionato e coppa . In coppa UEFA altre quattro squadre .

2-La coppa F si svolge con partite di andata e ritorno finale compresa.

3-Gli abbinamenti del primo turno vengono sorteggiati e i successivi abbinamenti sono determinati dalla composizione del tabellone.

4-Il passaggio al turno successivo avviene in base ai risultati ottenuti con le modalita' delle vere coppe europee.

5-In caso di parita' si guarda il tabellino.

6-Nelle coppe europee alle squadre avversarie vengono assegnati i gol che fanno nella realta' .

Si prendono in considerazione le partite piu' vicine alla giornata di campionato.

A parita' di vicinanza si privilegia la partita ancora da svolgere.

-

ART.22 "CONFERMA PORTIERI"

Da un anno all'altro si possono confermare tre giocatori di ruolo diverso, rispetto i ruoli dell'anno precedente, con il solo limite del portiere, che deve essere il titolare della sua squadra.

Con titolare s'intende colui che vale di piu' nella lista della Gazzetta dello Sport il primo giorno di

pubblicazione. Se piu' d'uno avessero la medesima quotazione prevarrebbe quello che ha giocato di piu' l'anno precedente in quella squadra. Se l'anno precedente avessero giocato in altre squadre si guarderebbero nell'ordine categoria, presenze e gol subiti.

Articolo decaduto dal Referendum Salvagno.

-

ART.23"FUSIONE"

E' possibile la fusione solo per incorporazione con accumulazione dei patrimoni, dei diritti e degli obblighi delle societa' fuse.

Deve rimanere il solo nome di una delle due società e solo questa puo' confermare i tre giocatori. E' obbligatorio presentare al presidente l'atto di fusione almeno una settimana prima dell'asta.

-

ART.24 Portiere senza voto.

Nel caso in cui un portiere che abbia regolarmente giocato venga giudicato s.v. o n.g. gli verra' assegnato d'ufficio un voto equivalente a 6 se e' rimasto in campo almeno 30 minuti, altrimenti dovra' essere sostituito dal portiere di riserva, sempre che ci sia e abbia preso il voto. Al voto andranno ovviamente aggiunti o sottratti tutti i punti gol o punti cartellino relativi al giocatore in questione. Un portiere giudicato s.v o n.g. che abbia preso gol sarà comunque giudicato 6.

LEGGE CARROGGU

Durante la settimana si possono acquistare i giocatori facendo l'asta con chi ha segnalato lo stesso giocatore nel giorno solare. Il sabato vige il "chi prima arriva prima alloggia" e la domenica il mercato è sospeso.

Un giocatore venduto da una società non può essere ricomprato se non dopo aver incontrato tutte le altre squadre (in un torneo a 14 squadre si devono aspettare 13 giornate).

Un giocatore può giocare solo con una società all'andata e il ritorno. Ovvero se all'andata un giocatore che è sceso in campo ha giocato con una squadra potrà scendere con un'altra solo al ritorno, non vi sono preclusioni all'acquisto.

Legge ridisegnata alla luce della GaidoApp. Di fatto dal lunedì al sabato gli acquisti vengono fatti al chi prima arriva meglio alloggia. Alcuni scambi e acquisti possono essere disciplinati dal Presidente.

LEGGE N°1\2000 LEGGE SALVAGNO

Tutte le società partono dall'asta di inizio campionato con 700 crediti e gestiscono il mercato per tutto il campionato con questi crediti. Non si possono più acquistare crediti per £ 100 l'uno. Le società che rimarranno senza crediti potranno acquistare solo ad un credito.

Durante la stagione potranno essere acquistati tutti i giocatori liberi al momento di dare la formazione senza dover fare nessuna asta, chi prima lo segnala prima lo compra ad un credito. Sono esclusi da questo meccanismo i giocatori segnalati (o fermati) durante la settimana e quelli che provengono da altri campionati. Per questi giocatori vale il solito metodo d'asta.

Con la ripresa del campionato a gennaio è prevista una nuova asta con tutte le società presenti per acquistare i nuovi giocatori. La data dell'asta di "riparazione" verrà decisa dal Presidente di Lega sentiti prima tutti i fantallenatori.

Le società assenti potranno acquistare solo i calciatori rimasti liberi alla fine di quest'asta. Ogni fantallenatore può rappresentare al massimo un'altra società.

Diritto precluso per le matricole della Serie A-1.

LEGGE N°2\2000 DECRETO PRESIDENZIALE

FORMAZIONE

Tutti i fantallenatori dovranno comunicare l'intera formazione prima della prima gara di campionato anche se non hanno nessun calciatore interessato. Dopo l'inizio di tale partita non potranno più esser fatti cambi. Coloro che non comunicheranno la formazione in tempo confermeranno in blocco la formazione della settimana precedente.

LEGGE N°3\2000 DECRETO PRESIDENZIALE legge Roma

S.V.

Un giocatore di movimento (escluso il portiere) che abbia giocato almeno 25 minuti e sia stato giudicato s.v. o n.g. prenderà ai fini del gioco un voto pari a 5,5; questo indipendentemente dal fatto che i 25 minuti siano quelli iniziali, finali o della fase centrale della partita. Non verranno considerati i minuti di recupero: quindi, un giocatore entrato al 20' della ripresa prenderà 5,5 in caso di s.v. o n.g.; invece un giocatore entrato al 22' della ripresa resterebbe s.v. o n.g., quindi sostituibile.

LEGGE N°4\2000 DECRETO PRESIDENZIALE

COPPA "F"

Da quest'anno verranno applicati oltre alle vecchie regole i modificatori della difesa. Non più calcolato l'assist.

L'ASSIST - Verrà calcolato come assist il passaggio, non su punizione o calcio d'angolo, con il quale un giocatore metterà volontariamente un compagno nelle condizioni di segnare. Questo a patto che il compagno segni il gol per cui quel pallone è stato servito e lo faccia senza scartare alcun giocatore, portiere escluso. Verrà caricato un +1.

LEGGE N°5\2000 DECRETO PRESIDENZIALE

COPPE EUROPEE

Dalla stagione 2000-01 le coppe europee verranno giocate contro fantallenatori di tutta Italia. Questo avverrà grazie ad un sito internet specializzato.

LEGGE N°6\2000 DECRETO PRESIDENZIALE

SCAMBI

Ogni scambio deve essere valutato e convalidato dal presidente ed eventualmente dai consiglieri non coinvolti nello stesso. Certi scambi potrebbero essere fatti per avvantaggiare una squadra ed indebolirne un'altra falsando il campionato.

LEGGE N°7\2000 DECRETO PRESIDENZIALE

SERIE A-2, PROMOZIONI E RETROCESSIONI

Con il campionato 2000-'01 partirà il primo campionato di A-2 allargando di fatto la federazione a 25 società. Pertanto ci saranno 2 retrocessioni dalla A-1 alla A-2 e due promozioni in senso contrario. Dal 2004 le promozioni e retrocessioni diventano 3.

Ogni legge e ogni decreto può essere abrogato dalla maggioranza assoluta dei partecipanti alla A-1 più il Presidente e il Vice. Ogni proposta di abrogazione è consigliata al momento dell'asta iniziale per essere subito messa al voto.

Legge 8/2000 Modificatori:

Il modificatore difesa si attiva solo quando in campo si hanno almeno 4 difensori. Quindi viene preso il voto senza bonus né malus del portiere e quello dei migliori 3 difensori schierati. Quindi si fa la loro media e in base a questa ottieni punti bonus. Da 6 a 6,49 1 punto, da 6,50 3 punti.

LEGGE 1\2001

PORTIERI

Ogni società può tesserare un portiere e le sue due riserve. I portieri delle 6 prime reali squadre di Serie A possono essere accompagnati solo dalle loro due riserve. Tutti gli altri portieri possono essere accompagnati da una loro riserva e da un portiere di un'altra società che non sia ovviamente di una di quelle arrivate nei primi sei posti l'anno precedente. Se durante il campionato il portiere dovesse cambiare società e dovesse essere titolare il fantallenatore proprietario del cartellino dovrà decidere se tenere il giocatore o la ex squadra. Sulla titolarità del portiere è insindacabile il giudizio del Presidente o dei consiglieri se il Presidente in conflitto di interesse.

Legge N°2\2001 DIRITTO AL VOTO, REFERENDUM E CONSIGLIERI.

Hanno diritto di voto tutti i partecipanti alla A-1 e i fantallenatori di A-2 che hanno partecipato ad almeno due campionati consecutivi di A-1 nelle ultime sette stagioni.

In caso di parità di voti per l'elezione del consigliere verranno immediatamente svolte le votazioni di ballottaggio.

I consiglieri vengono eletti per una durata di due stagioni e possono essere rieletti ogni volta.

Possono candidarsi solo i partecipanti alla A-1 nell'anno di elezioni.

Nel caso in cui un fantallenatore venga retrocesso nel primo anno di mandato verrà sollevato e verranno fatte nuove elezioni per un consigliere che avrà carica solo per un anno.

I referendum possono essere proposti da qualsiasi fantallenatore di A-1 che però dovrà essere appoggiato da almeno due colleghi della stessa categoria. I referendum, abrogativi e costitutivi, possono essere messi al voto solo nell'asta iniziale o in quella di riparazione a metà campionato.

Un quesito già proposto non può essere rimesso al voto, in caso di esito negativo, per i due anni seguenti. Il presidente e i due consiglieri possono emanare all'unanimità qualsiasi legge che poi può essere abrogata nel caso in cui venga richiesto da almeno tre fantallenatori con diritto di voto..

Ogni fantallenatore può dare una sola preferenza sia nei referendum che nelle elezioni dei consiglieri.

Di fatto dalla stagione 2006-2007 i consiglieri sono fino a revoca Andrea Bauli, Gianmaria Salvagno e Daniele Munarin.

LEGGE N.1/2006 CAMBI ULTIME DI CAMPIONATO

Alla quart'ultima giornata di campionato si potranno fare le ultime sostituzioni, poi sarà possibile comprare solo difensori.

LEGGE N.1/2007 REFERENDUM CONFERME

L'esito del referendum votato durante l'asta di auno determina la variazione delle conferme da 3 a 1 per anno con l'obbligo di poter confermare uno stesso giocatore massimo per 2 anni consecutivi. Ogni giocatore pertanto potrà non essere in asta per massimo due volte consecutive. **Non si possono confermare giocatori non acquistati all'asta di inizio campionato. (abrogato il 27 agosto 2010)**

LEGGE N.1/2009 CAMBI PLAY Legge Picchu

Prima dei play out e play off si potranno eseguire solo 5 cambi tra i giocatori rimasti liberi. Vengono esclusi da questa restrizione e sono sempre possibili i cambi per acquistare difensori. Per le conferme fa fede la rosa dell'ultima giornata di campionato.

Legge Roma 1/2010:

un giocatore valutato sv e ammonito viene valutato al netto dell'ammonizione 5. Lo stesso dicasi per un giocatore ammonito in panchina.

Legge Roma bis 2/2010:

Nell'eventualità che delle partite vengono anticipate al venerdì le formazioni dovranno essere comunicate almeno 45 minuti prima del loro inizio. Automaticamente le sostituzioni possibili passeranno da 3 a 4 giocatori. Lo stesso dicasi per turni spalmati su più di due giornate .

Legge 3/2010 Legge Bauli:

Posticipo partite. Nel caso vengono posticipate o sospese delle partite si dovrà aspettare l'esito delle stesse se disputate entro 3 mesi e non oltre una settimana oltre l'ultima giornata del fantacampionato. I cambi dei giocatori delle squadre che hanno posticipato sono illimitati e in caso di non votazione saranno valutati 5,5 (modifica 2015).

Legge 4/2010

Referendum Salvagno abroga di fatto tutte le conferme.

Legge 5/2010

Anche sotto i 60 punti di tabellino per vincere 1-0 occorre avere una differenza di 5 punti.

Legge 1/2014 Modificatore

Il modificatore di difesa viene applicato solo se tra i titolari ci sono almeno 4 difensori

Legge 2/2014 Autogol

L'Autogol viene valutato -2

Legge 3/2014 Play

Se ci sono più di 5 punti di differenza in classifica tra la terza e la quarta e tra la terz'ultima e la quart'ultima non ci saranno rispettivamente play off o play out.

Legge 4/2014 Parità

In caso di parità in classifica a fine campionato farà da discriminante prima lo scontro diretto, poi il tabellino e infine i gol fatti. Spareggio solo per lo scudetto